

# [벡터의 연산]

## B10 | 벡터의 뜻과 기본연산

탐구 합력 : "3N"+"4N"

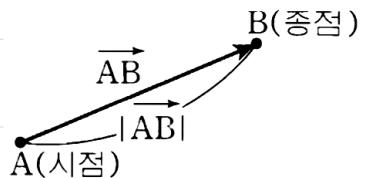
개념1 벡터 : 크기와 방향을 가진 양 ( $\leftrightarrow$  스칼라)

① 화살표를 이용하여 나타내며, 길이로 크기를 나타낸다.

② 점 A에서 점 B로 향하는 벡터를  $\overrightarrow{AB}$ 로 나타내고

이때, 점 A를 시점, 점 B를 종점이라 한다.

벡터를 문자로 나타낼 때,  $\vec{a}$ 와 같이 나타낸다.



③ 벡터  $\vec{a}$ 의 크기를  $|\vec{a}|$ 로 나타낸다.

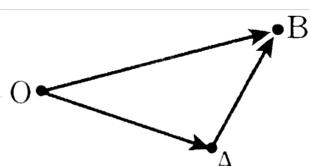
④  $\vec{0}$  : 크기가 0인 벡터 (방향은 임의)

⑤ 시점이 달라도 크기와 방향이 같으면 같은 벡터이다.

\* 두 점 A(0, 2), B(4, 5)에 대하여  $|\overrightarrow{AB}|=5$

개념2 벡터의 기본연산

① 실수배 :  $-\vec{a}$ ,  $k\vec{a}$



② 합차 :  $\vec{a} + \vec{b}$ ,  $\vec{a} - \vec{b}$

\*  $|\vec{ka}| = |k| \times |\vec{a}|$

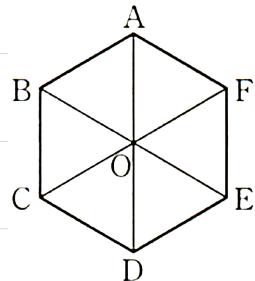
\*  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD}$ ,  $\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \overrightarrow{AB}$

**예제1** 그림과 정육각형에서 다음을 확인하여라.

(1)  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OC} = -\overrightarrow{DE} = \frac{1}{2}\overrightarrow{FC}$

(2)  $\overrightarrow{EF} + \overrightarrow{ED} = \overrightarrow{EF} + \overrightarrow{FO} = \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AO}$

(3)  $|\overrightarrow{AB}| = 1$  이면  $|\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AF}| = 1$



## B11 | 벡터 연산의 성질

**개념1** 벡터 연산에 대한 다음 성질들을 확인하여라.

① 실수배 결합 ( $k(l\vec{a}) = (kl)\vec{a}$ )

② 덧셈의 교환, 결합

③ 실수배의 분배 ( $k(\vec{a} + \vec{b}) = k\vec{a} + k\vec{b}$ ,  $(k+l)\vec{a} = k\vec{a} + l\vec{a}$ )

④ 덧셈의 항등원과 역원 (이항) ( $\vec{a} + \vec{x} = \vec{b}$  이면  $\vec{x} = \vec{b} - \vec{a}$ )

## B11E1 | 벡터의 단위화

**개념1** 임의의 벡터  $\vec{a}$ 에 대하여  $\frac{1}{|\vec{a}|}\vec{a}$ 는  $\vec{a}$ 와 방향이 같고 크기가 1인 벡터이다.

**예제1** 원  $x^2 + (y-2)^2 = 1$  위를 움직이는 점 P에 대하여 점 X가

$\overrightarrow{OX} = \frac{1}{|\overrightarrow{OP}|} \overrightarrow{OP}$ 을 만족시킬 때, 점 X의 좌표를 구하여라.

## B11E2 | 벡터의 분해

**예제1**  $y = -x + 4$  위의 점 P와 A(2, 0), B(0, 2)에 대하여

$|\overrightarrow{AP} + \overrightarrow{BP}|$ 의 최솟값을 구하여라.

**예제2** 정오각형 ABCDE의 외접원 반지름의 길이가 1이다.

$|\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE}|$ 의 값을 구하여라.

**예제3** 중심이 O인 원 위를 움직이는 점 P와 원 밖의 두 정점 A, B에 대하여

$|\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AP}|$ 과  $|\overrightarrow{PA} + \overrightarrow{PB}|$ 가 각각 최대일 때 점 P의 위치를 설명하여라.

## B11E3 | 벡터의 평행

**개념1**  $\vec{0}$ 이 아닌 두 벡터  $\vec{a}, \vec{b}$ 가 서로 평행하다.

$\Leftrightarrow$  적당한 실수  $k$ 에 대하여  $\vec{a} = k\vec{b}$ 가 성립한다.

※ 나중에 쓸 일이 많으니 잘 기억해두자.

## B12 | 위치벡터와 성분

**개념1** 원점이  $O$ 인 좌표평면 위의 점  $A$ 에 대하여  $\overrightarrow{OA}$ 를 점  $A$ 의 위치벡터라 한다.

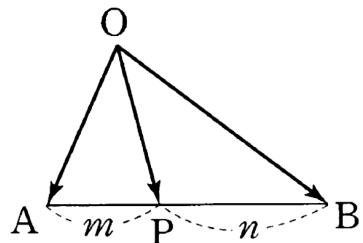
※ 시점을 통일하면 하나의 벡터는 좌표평면상의 하나의 점에 대응된다.

## B13 | 내분벡터와 외분벡터

**탐구**  $\frac{1}{2}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}$ ,  $\frac{1}{3}\vec{a} + \frac{2}{3}\vec{b}$ ,  $\vec{a} + t(\vec{b} - \vec{a})$

**개념1**  $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$  라 하고 선분  $AB$ 를  $m:n$  으로

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{내분하는 점을 } P \text{ 라 하면,} \\ \overrightarrow{OP} = \frac{n}{m+n}\vec{a} + \frac{m}{m+n}\vec{b} \\ \text{외분하는 점을 } Q \text{ 라 하면,} \\ \overrightarrow{OQ} = \frac{-n}{m-n}\vec{a} + \frac{m}{m-n}\vec{b} \end{array} \right.$$

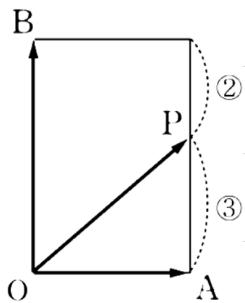


※ 편의상  $\overrightarrow{OP} = \frac{n}{m+n}\vec{a} + \frac{m}{m+n}\vec{b}$  를  $\vec{a}$ 와  $\vec{b}$ 의  $m:n$  내분벡터

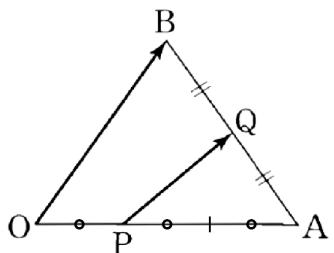
$\overrightarrow{OQ} = \frac{-n}{m-n}\vec{a} + \frac{m}{m-n}\vec{b}$  를  $\vec{a}$ 와  $\vec{b}$ 의  $m:n$  외분벡터라 하자.

**예제1** 다음의 도형에서 각각  $\overrightarrow{OP}$ ,  $\overrightarrow{PQ}$ ,  $\overrightarrow{MN}$ ,  $\overrightarrow{BN}$ 을  $p\overrightarrow{OA}+q\overrightarrow{OB}$ 꼴로 나타내어라.

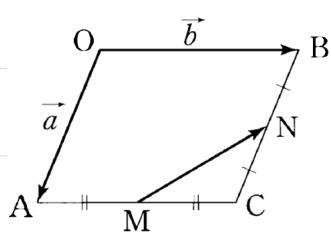
(1)



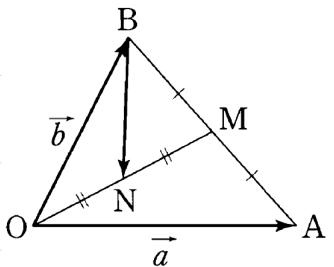
(2)



(3)



(4)



**개념2** 네 점 O, A, B, C에 대하여  $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$ ,  $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$  라 할 때,

삼각형의  $\triangle ABC$ 의 무게중심을 G라 하면  $\overrightarrow{OG} = \frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b} + \frac{1}{3}\vec{c}$ 이다.

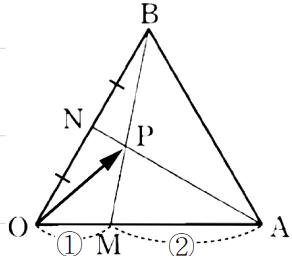
## B13E1 | 벡터의 일차결합

**개념1** 평면 위에 놓인 평행하지 않은 (서로 독립인) 두 벡터  $\vec{a}, \vec{b}$ 에 대하여

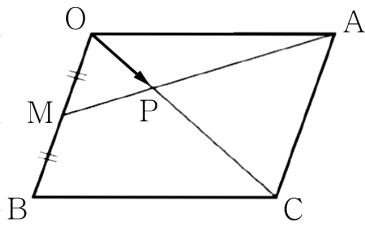
평면 위의 모든 벡터는 적당한 실수  $p, q$ 에 대하여  $p\vec{a} + q\vec{b}$ 로 나타낼 수 있다.

**예제1** 다음의 도형에서  $\overrightarrow{OP}$ 을  $p\overrightarrow{OA} + q\overrightarrow{OB}$ 꼴로 나타내어라.

(1)



(2)



## B13E2 | 벡터의 자취

**예제1** 평면 위의 세 정점 O, A, B에 대하여 같은 평면 위의 점 X가

$$\overrightarrow{OX} = t\overrightarrow{OA} + s\overrightarrow{OB}$$

이다.  $t, s$ 가 다음 조건을 만족시킬 때, 점 X의 자취에 대하여 설명하여라.

(1) 조건X

(2)  $0 \leq t \leq 1$

(3)  $0 \leq t \leq 1, 0 \leq s \leq 2$

(4)  $t+s=1$

(5)  $t+s=2$

(6)  $t+s=0$

(7)  $t=1$

(8)  $s=2$

(9)  $t+\frac{1}{2}s=1$

(10)  $2t+3s=1$

(11)  $t-s=1$

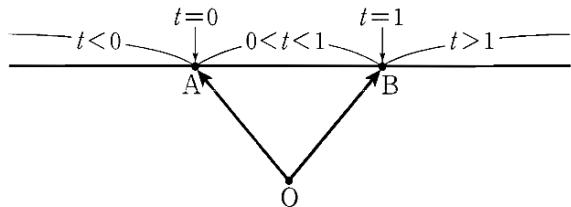
(12)  $t+s=1, t \geq 0, s \geq 0$

(13)  $0 \leq t+s \leq 1, t \geq 0, s \geq 0$

(14)  $0 \leq t+2s \leq 2, t \geq 1, s \geq 0$

**개념1**  $\overrightarrow{OX} = (1-t)\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB}$  일 때, 점 X의 자취 :

두 점 A, B를 지나는 직선



## B13E3 | 가무게중심 정리

**개념1**  $\triangle ABC$ 에서  $p\overrightarrow{PA} + q\overrightarrow{PB} + r\overrightarrow{PC} = \vec{0}$  일 때, P의 위치 찾기.

①  $\frac{p}{p+q}\overrightarrow{PA} + \frac{q}{p+q}\overrightarrow{PB} = -\frac{r}{p+q}\overrightarrow{PC}$  에서,

② 야매로 무게추 옮겨놓고 풀기

**예제1** 평면 위의 점 P와  $\triangle ABC$ 에 대하여  $\overrightarrow{PA} + 2\overrightarrow{PB} + 3\overrightarrow{PC} = \vec{0}$ 을 만족시킬 때,

(1) 두 직선 PA와 BC의 교점 M은 선분 BC를 몇 대 몇으로 내분하고 있는가?

(2) P는 선분 AM을 몇 대 몇으로 내분하고 있는가?

**예제2**  $\triangle ABC$ 에서 변 BC를 3:2로 내분하는 점을 D라 하고, 선분 AD를 5:6으로 내분하는 점을 P라 할 때,  $\overrightarrow{PA}$ 를  $\overrightarrow{PB}$ 와  $\overrightarrow{PC}$ 로 나타내어라.

**개념2**  $\triangle ABC$ 에서  $p\overrightarrow{PA} + q\overrightarrow{PB} + r\overrightarrow{PC} = \vec{0}$  일 때,  $\triangle PAB : \triangle PBC : \triangle PCA = r : p : q$

**예제3** 넓이가 14인  $\triangle ABC$ 의 내부의 한 점 P에 대하여

$3\overrightarrow{PA} + 2\overrightarrow{PB} + 2\overrightarrow{PC} = \vec{0}$  일 때,  $\triangle PAB$ 의 넓이를 구하여라.

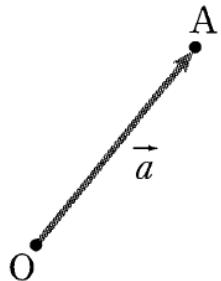
※  $\left. \begin{array}{l} \text{메넬라우스의 정리} \\ \text{체바의 정리} \\ \text{제르곤의 정리} \end{array} \right\}$  를 증명해보자.

# [평면벡터의 성분과 내적]

## B14 | 벡터의 성분

**개념1** 원점이  $O$ 인 좌표평면 위의 점  $A$ 에 대하여

$\overrightarrow{OA}$ 를 점  $O$ 에 대한 점  $A$ 의 위치벡터라 한다.



**개념2**  $\vec{a} = (a_1, a_2)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2)$  일 때,

$$\textcircled{1} \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

$$\textcircled{2} \quad k\vec{a} = k(a_1, a_2) = (ka_1, ka_2)$$

$$\textcircled{3} \quad \vec{a} \pm \vec{b} = (a_1, a_2) \pm (b_1, b_2) = (a_1 \pm b_1, a_2 \pm b_2)$$

$$\textcircled{4} \quad \vec{a} \parallel \vec{b} \Rightarrow \frac{a_2}{a_1} = \frac{b_2}{b_1} \Rightarrow \begin{cases} ka_1 = b_1 \\ ka_2 = b_2 \end{cases} \Rightarrow k(a_1, a_2) = (b_1, b_2) \Rightarrow k\vec{a} = \vec{b}$$

$$\textcircled{5} \quad \vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \frac{a_2}{a_1} \cdot \frac{b_2}{b_1} = -1 \Rightarrow a_1b_1 + a_2b_2 = 0$$

**예제1** 다음을 식으로 나타내어라.

(1)  $\vec{a} = (-1, 0)$ ,  $\vec{b} = (1, 1)$ 에 대하여  $\vec{c} = (-2, 3) \nparallel k\vec{a} + l\vec{b}$ 이다.

(2) 네 점  $A(-2, 5)$ ,  $B(1, 3)$ ,  $C(2, 6)$ ,  $D(x, y)$ 에 대하여  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ 이다.

(3)  $\vec{a} = (1, 2)$ ,  $\vec{b} = (-1, 3)$ 에 대하여  $\vec{c} = \vec{a} + t\vec{b}$  일 때  $\vec{c}$ 의 크기가 최소이다.

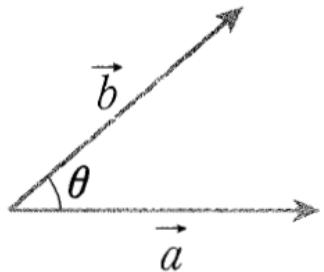
(4)  $\vec{a} = (-1, -2)$ ,  $\vec{b} = (2, -2)$ ,  $\vec{c} = (2, -4)$  일 때, 두 벡터  $\vec{a} + t\vec{b}$ 와  $\vec{c} - \vec{a}$ 가 평행하다.

(5) 세 점  $A(-5, 1)$ ,  $B(-1, 8)$ ,  $C(3, 3)$ 에 대하여  $|\overrightarrow{PA} + \overrightarrow{PB} + \overrightarrow{PC}| = 6$ 이다.

## B15 | 내적의 정의

**개념1**  $\vec{a}$ 와  $\vec{b}$ 의 내적 :  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$

✓ 벡터의 내적은 각에 대한 정보를 담고 있다.



**예제1** 다음을 만족시킬 때,  $\vec{a}$ 와  $\vec{b}$ 가 이루는 각을 구하여라.

(1)  $|\vec{a}| = 2$ ,  $|\vec{b}| = 3$ 이고  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 3$

(2)  $|\vec{a}| = 2$ ,  $|\vec{b}| = 3$ 이고  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 3\sqrt{2}$

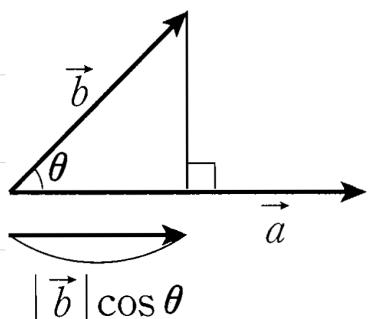
(3)  $|\vec{a}| = 2$ ,  $|\vec{b}| = 3$ 이고  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$

(4)  $|\vec{a}| = 2$ ,  $|\vec{b}| = 3$ 이고  $\vec{a} \cdot \vec{b} = -6$

## B15E1 | 내적의 기하적 의미

**개념1**  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \times |\vec{b}| \cos \theta$

( $\vec{a}$ 의 크기)  $\times$  ( $\vec{b}$ 의  $\vec{a}$  방향으로의 성분)



**탐구** 기하적 의미에 의해 다음을 생각해보자.

(1)  $\vec{a} \cdot \vec{x}_i = 0$ 의 최대최소?

(2)  $\vec{a} \cdot \vec{x} = 0$ 의 자취?

(3)  $\vec{a} \cdot \vec{x} = k$ 의 자취?

## B15E2 | 벡터의 수직

**개념1** 영벡터가 아닌 두 벡터  $\vec{a}, \vec{b}$ 에 대하여  $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$

**예제1**  $\vec{a} = (3, 1), \vec{b} = (1, 2)$ 에 대하여 두 벡터  $\vec{a} - x\vec{b}$ 와  $2\vec{a} + \vec{b}$ 가

서로 수직이 되게 하는  $x$ 의 값을 구하여라.

**예제2** 점 A(6, 8)에 대하여 점 P가 다음을 만족시킬 때, P의 자취를 구하여라.

(1)  $\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OP} = 0$       (2)  $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{AP} = 0$

## B16 | 내적의 성질

**개념1** 벡터 내적에 대한 다음 성질들을 확인하여라.

① (벡터)  $\cdot$  (벡터) = (스칼라)  $\Rightarrow$  결합  $\sqsubset$

② 교환 가능 :  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

③ 실수배의 교환 :  $(k\vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (k\vec{b}) = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$

④ 분배 가능 :  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$

⑤  $|\vec{a}|^2 = \vec{a} \cdot \vec{a}$

⑥  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$

⑦  $(a_1, a_2) \cdot (b_1, b_2) = a_1b_1 + a_2b_2$

## B16E1 | 두 벡터가 이루는 각

**개념1**  $|\vec{a}|$ ,  $|\vec{b}|$ 를 알 때,  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 를 안다.

$\Leftrightarrow \cos\theta$ 를 안다.  $\Leftrightarrow \theta$ 를 안다.

※  $\vec{a}$ 와  $\vec{b}$ 가 이루는 각을 구하고 싶으면,  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 를 이용하여 접근한다.

**예제1** 다음을 만족시킬 때,  $\vec{a}$ 와  $\vec{b}$ 가 이루는 각을 구하여라.

(1)  $|\vec{a}|=3$ ,  $|\vec{b}|=4$ 이고  $\vec{a} \cdot \vec{b}=6$

(2)  $|\vec{a}|=3$ ,  $|\vec{b}|=4$ 이고  $\vec{a} \cdot \vec{b}=-12$

(3)  $|\vec{a}|=3$ ,  $|\vec{b}|=4$ 이고  $\vec{a} \cdot \vec{b}=0$

(4)  $|\vec{a}|=3$ ,  $|\vec{b}|=4$ 이고  $\vec{a} \cdot \vec{b}=-4$

**예제2** 다음을 구하여라.

(1) A(-1, 3), B(1, 2)일 때,  $\overrightarrow{OA}$ 와  $\overrightarrow{OB}$ 가 이루는 각

(2) A(4, 2), B(-1, 2)일 때,  $\overrightarrow{OA}$ 와  $\overrightarrow{OB}$ 가 이루는 각

## B16E2 | 두 벡터의 일차결합과 내적

**개념1** 두 벡터  $\vec{a}, \vec{b}$ 에 대하여  $|\vec{a}|, |\vec{b}|, \vec{a} \cdot \vec{b}$ 를 알면

- ①  $p\vec{a} + q\vec{b}$ 의 크기를 알 수 있다.
- ② 두 벡터  $p\vec{a} + q\vec{b}$ 와  $r\vec{a} + s\vec{b}$ 가 이루는 각을 알 수 있다.

**예제1** 다음을 구하여라.

- (1)  $|\vec{a}| = 4, |\vec{b}| = 2, \vec{a} \cdot \vec{b} = 4$  일 때,  $|\vec{a} - \vec{b}|$ 의 값
- (2)  $|\vec{a}| = 4, |\vec{b}| = 2\sqrt{2}, \vec{a} \cdot \vec{b} = 8$  일 때,  $|\vec{a} + 2\vec{b}|$ 의 값
- (3)  $|\vec{a}| = 2\sqrt{2}, |\vec{b}| = 2, |2\vec{a} - \vec{b}| = 2\sqrt{5}$  일 때, 두 벡터가 이루는 각
- (4)  $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0}$  일 때,  $|\vec{a}| = 3, |\vec{b}| = 5, |\vec{c}| = 7$  일 때,  $\vec{a}, \vec{b}$ 가 이루는 각

## B16E3 | 내적과 분해

**개념1** 자주 쓰이는 분해

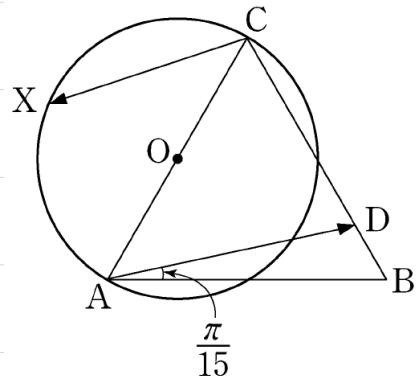
- ① 수직성분으로 분해  $\Rightarrow$  좌표화
- ② 두 점의 중심을 경유하는 분해  $\Rightarrow \overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PB} = |\overrightarrow{PM}|^2 - |\overrightarrow{MA}|^2$
- ③ 구(정다각형)의 중심을 경유하는 분해

**예제1** 정삼각형 ABC와 지름이 AC인 원 O가

있다. 점 D는 BC 위의 점이고  $\angle DAB = \frac{\pi}{15}$ 이다.

원 O 위의 점 X에 대하여  $\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{CX}$ 의 값이

최소인 점 X의 위치를 구하여라.



**예제2** 좌표평면 위의 두 점 A(4, 0), B(0, 6)와 원  $x^2 + y^2 = 1$  위를

을 치이는 점 P에 대하여  $\overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PB}$ 의 값이 최대인 점 P의 위치를 구하여라.

## B17 | 직선의 벡터방정식

※ 직선 : 기울기  $m$ 과 지나는 한 점  $(x_1, y_1)$ 에 의해 결정된다. ( $\Leftrightarrow$  두 점)

$$\Rightarrow y = m(x - x_1) + y_1 \quad (\Leftrightarrow \frac{y - y_1}{x - x_1} = m)$$

**개념1** 방향벡터 : 직선과 평행한 방향을 가지는 벡터

eg) 직선  $y = 2x + 1$ 의 방향벡터는  $(1, 2)$ 이다.

※ 방향벡터는 크기를 따지지 않는다.  $(1, 2)$ ,  $(2, 4)$ ,  $(-1, -2)$  등은

방향벡터로서 서로 같다.  $\left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}}\right)$ 와 같이 크기가 1인 방향벡터를  
단위방향벡터라 한다.

$\Rightarrow$  임의의 방향벡터는  $(1, a)$ 와 같이 둘 수 있다. ( $x$ 축과 수직인 방향만 아니면)

**개념2** 점 A를 지나고 방향벡터가  $\vec{d}$ 인 직선 위의 점 P는 어떤 실수  $t$ 에 대하여

$$\vec{p} = \vec{a} + t\vec{d} \quad (\overrightarrow{OA} = \vec{a}, \overrightarrow{OP} = \vec{p})$$

로 나타낼 수 있다.

✓  $P(x, y), A(x_1, y_1), \vec{d} = (a, b)$ 라 하면, 위 식은  $(x, y) = (x_1, y_1) + t(a, b)$ 이므로

점 P의 좌표는  $\begin{cases} x = at + x_1 \\ y = bt + y_1 \end{cases}$ 과 같이 매개변수  $t$ 를 이용하여 나타낼 수 있다.

✓ 위 식에서  $t$ 를 소거하면 직선의 방정식을  $\frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b}$ 로 나타낼 수 있다.

$\Rightarrow$  위 식을 살짝 더 정리해  $y = \frac{b}{a}(x - x_1) + y_1$ 을 얻을 수 있다.

**개념3** 두 점  $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$ 을 지나는 직선은 방향벡터가  $(x_2 - x_1, y_2 - y_1)$ 이므로

$$\vec{p} = (x_1, y_1) + t(x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$

로 나타낼 수 있다.

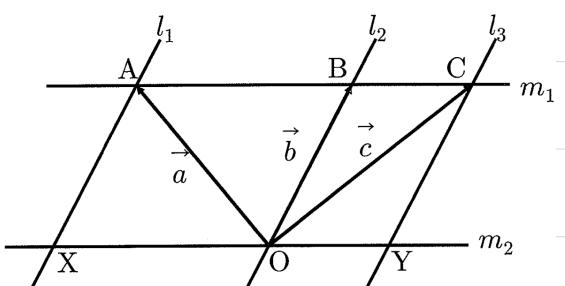
$\Rightarrow$  정리해서  $(1-t)(x_1, y_1) + t(x_2, y_2)$ 로 나타낼 수 있다. (분점 벡터로 해석)

**예제1** 그림에서  $l_1 // l_2 // l_3, m_1 // m_2$ 이고

$\overrightarrow{OA} = \vec{a}, \overrightarrow{OB} = \vec{b}, \overrightarrow{OC} = \vec{c}$ 라고 할 때,

$$\overrightarrow{AP} = (\vec{c} - \vec{b} - \vec{a})t \quad (\text{단, } t \text{는 실수})$$

를 만족시키는 점 P가 나타내는 도형은?



**예제2** 한 변의 길이가 6인 정삼각형 ABC에 대하여 점 P가

$$\overrightarrow{AP} = (1-3t)\overrightarrow{AB} + 2t\overrightarrow{AC} \quad \left(0 \leq t \leq \frac{1}{3}\right)$$

를 만족시킬 때, 점 P가 그리는 도형의 길이를 구하여라.

※ 분점벡터로의 해석이 헷갈리면 한 문자로 정리해서 지나는 점과

방향벡터를 찾도록 하자. 정 헷갈리면 대충  $t$ 에 적당한 두 값을 넣어서..

## B17E1 | 법선벡터를 이용한 직선의 표현

**개념1** 법선벡터 : 직선과 수직인 방향을 가지는 벡터

⇒ 방향벡터와 마찬가지로 크기를 띠지지 않는다.

**개념2** 점 A를 지나고 법선벡터가  $\vec{n}$ 인 직선 위의 점 P의 좌표는

$$\vec{n} \cdot (\vec{p} - \vec{a}) = 0 \quad ( \overrightarrow{OA} = \vec{a}, \overrightarrow{OP} = \vec{p} )$$

로 나타낼 수 있다.

✓  $P(x, y), A(x_1, y_1), \vec{n} = (a, b)$  라 하면, 위 식은  $(a, b) \cdot \{(x, y) - (x_1, y_1)\}$ ,

정리하면  $a(x-x_1) + b(y-y_1) = 0$  을 얻을 수 있다.

⇒ 위 식을 살짝 더 정리하여  $y = -\frac{a}{b}(x-x_1) + y_1$  을 얻을 수 있다.

## B17E2 | 두 직선이 이루는 각

※ 두 직선이 이루는 작은 두 직선의 방향벡터(기울기)만의 문제이다.

**예제1** 두 직선  $x+2 = \frac{y-6}{3}$ ,  $\frac{x+1}{2} = \frac{y+7}{-6}$  이 이루는 각의 크기를 구하여라.

**예제2** 두 직선  $\frac{x+7}{m} = 5 - y$ ,  $\frac{x-1}{4} = \frac{y+2}{2}$  가 이루는 각의 크기가  $\frac{\pi}{4}$  일 때,

실수  $m$ 의 값을 구하여라.

**예제3** 두 직선  $\frac{x-5}{k-2} = 1 - y$ ,  $\frac{x+2}{3} = \frac{y+4}{k}$  가 서로 수직이 되도록 하는

실수  $k$ 의 값을 구하여라.

## B18 | 원의 벡터방정식

**개념1** 점  $A$ 를 중심으로 하고 반지름의 길이가  $r$ 인 원 위의 점  $P$ 의 좌표는

$$|\vec{p} - \vec{a}| = r \quad (\overrightarrow{OA} = \vec{a}, \overrightarrow{OP} = \vec{p})$$

로 나타낼 수 있다.

※ 절댓값을 이용하지 않으면  $(\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{p} - \vec{a}) = r^2$ 로 나타낼 수 있다.

**개념2** 두 점 A, B를 지름의 양 끝으로 하는 원 위의 점 P의 자취는

$$(\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{p} - \vec{b}) = 0 \quad ( \overrightarrow{OA} = \vec{a}, \overrightarrow{OB} = \vec{b}, \overrightarrow{OP} = \vec{p} )$$

로 나타낼 수 있다.

※  $(\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{p} - \vec{b}) = k^2$ 의 꼴도 원의 방정식을 나타낸다.

: 중심은 A와 B의 중점이고, 반지름의 길이는  $\sqrt{\frac{AB^2}{4} + k^2}$ 이다.

⇒ 중점을 이용한 분해를 통해서 생각해보자.

**예제1** 원점이 O인 좌표평면 위의 점 P와 두 점 A(2, 1), B(-2, 1)에

대하여  $\overrightarrow{AP} \cdot \overrightarrow{BP} = 0$ 을 만족시킬 때,  $\overrightarrow{OP}$ 의 최솟값을 구하여라.

**예제2** 좌표평면 위의 점 P와 세 점 A(1, 2), B(4, 1), C(0, -1)에 대하여

$|\overrightarrow{PA} + \overrightarrow{PB} + \overrightarrow{PC}| = 9$ 를 만족시킬 때, 점 P가 나타내는 도형이 x축과 만나는

두 점 사이의 거리를 구하여라.

**예제3** 원  $x^2 + y^2 = 10$ 과 직선  $x = y - 2$ 의 두 교점을 A, B라 하자.

좌표평면 위의 점 P에 대하여  $\overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PB} = 8$ 을 만족시킬 때,

점 P의 자취의 길이를 구하여라.